



## EBAVEL

### Introducción

Conozca eBavel, lo fácil y rápido que es utilizarlo.

En este curso aprenderá a generar una aplicación en un período de tiempo muy corto, donde aquellas ideas que surgen acerca de una aplicación en línea o móvil, pueden ser plasmadas de manera rápida y eficaz con la plataforma. Y lo mejor, sin tener que saber de programación.

Además aprenda a crear relaciones entre Formas; a buscar información en base a condiciones; a enviar correos electrónicos; a incluir funciones que en automático modifican los valores de los campos dependiendo de una acción o evento en particular; a cómo administrar la seguridad de la aplicación.

Vea también cómo integrar dentro de eBavel sus escenarios y encuestas diseñados con Artus y Field Data Collection.

### Duración

La duración de este curso es de 4 horas impartidas en 2 sesiones de 2 horas.

### Requisitos del curso:

Recomendable utilizar el explorador de Google Chrome.

### Perfil del participante

Área de sistemas y/o cualquier persona que requiera construir una aplicación aún sin conocimiento de programación.



## TEMARIO – EBAVEL

---

### DÍA 1

- **Introducción**
  - ¿Qué es eBavel?
  - Objetivos del curso
  - Tipos de aplicaciones que se pueden diseñar
- **Ejemplos de aplicaciones en eBavel**
- **Aplicación eBavel**
  - Tips de diseño para crear aplicaciones
  - Componentes de una aplicación
- **Pasos para el desarrollo de una aplicación**
- **Caso práctico**
  - Creación de Formularios
  - Creación y diseño de vistas
  - Organización de menus
  - Diseño de la app
  - Construcción de la app



## DÍA 2

- **Introducción**
- **Caso práctico completo**
- **Funciones**
  - En campos fecha
  - En campos numéricos
  - Función IF
  - Funciones para obtener valores
- **Acciones**
- **Eventos**
- **Seguridad**
  - Usuarios
  - Roles

Elaborado 2.0